**GIOCO:** LA SCOSSA bimbi 2-6

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** bambini, penna, foglio

**REGOLE:**   
Ci si dispone in cerchio. Ogni squadra sceglie un bambino che si mette al centro del cerchio e chiude gli occhi. I responsabili indicano chi farà partire la scossa (preme la mano a uno dei vicini). A chi è stata premuta la mano la preme a sua volta al suo vicino. Lo scopo del bambino al centro è capire dove è la scossa. Se sbaglia continua a cercare finché non indovina. Vince la squadra che impiega meno tempo

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:** se vinci 10 punti, se perdi 6 punti